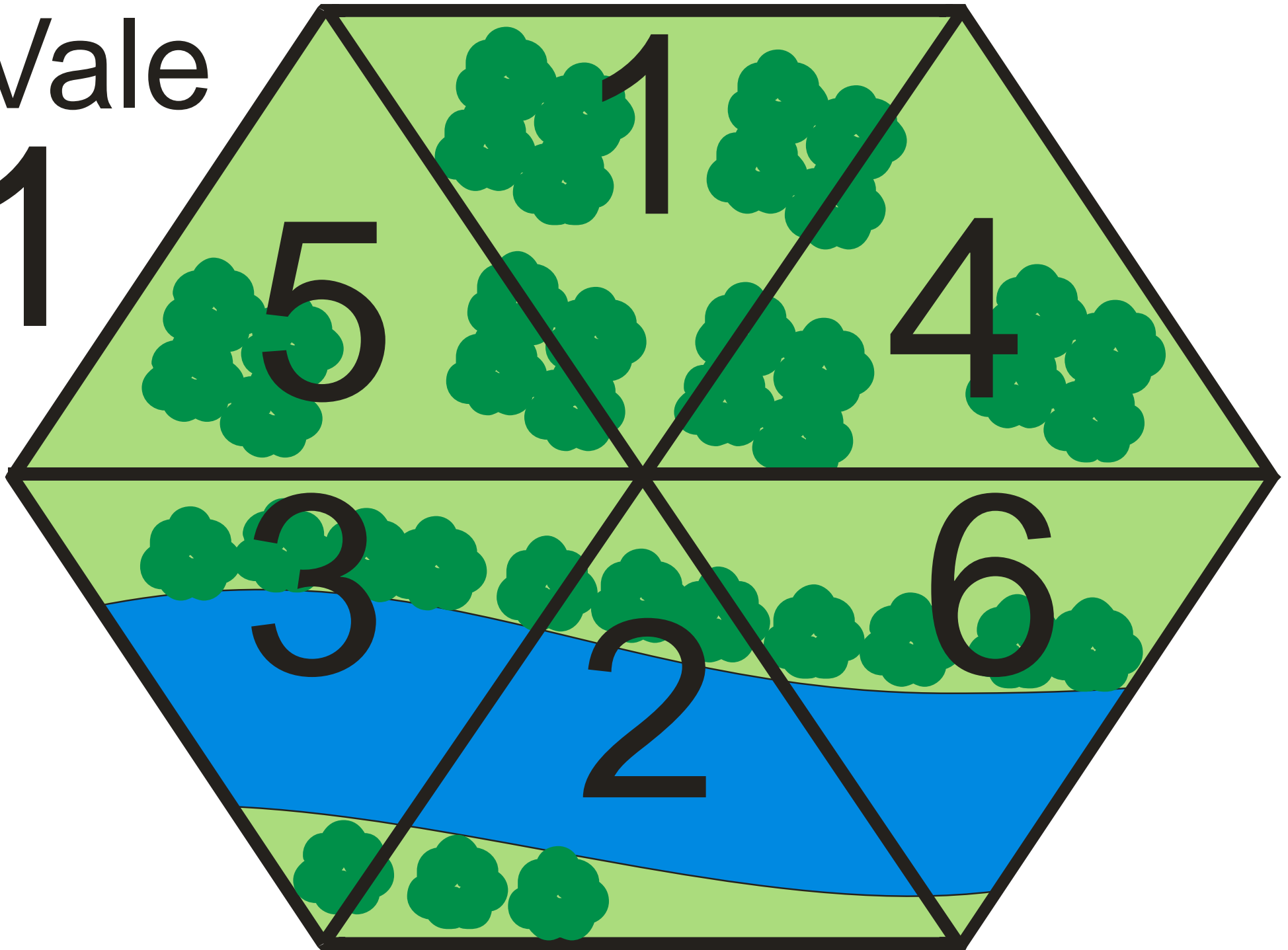


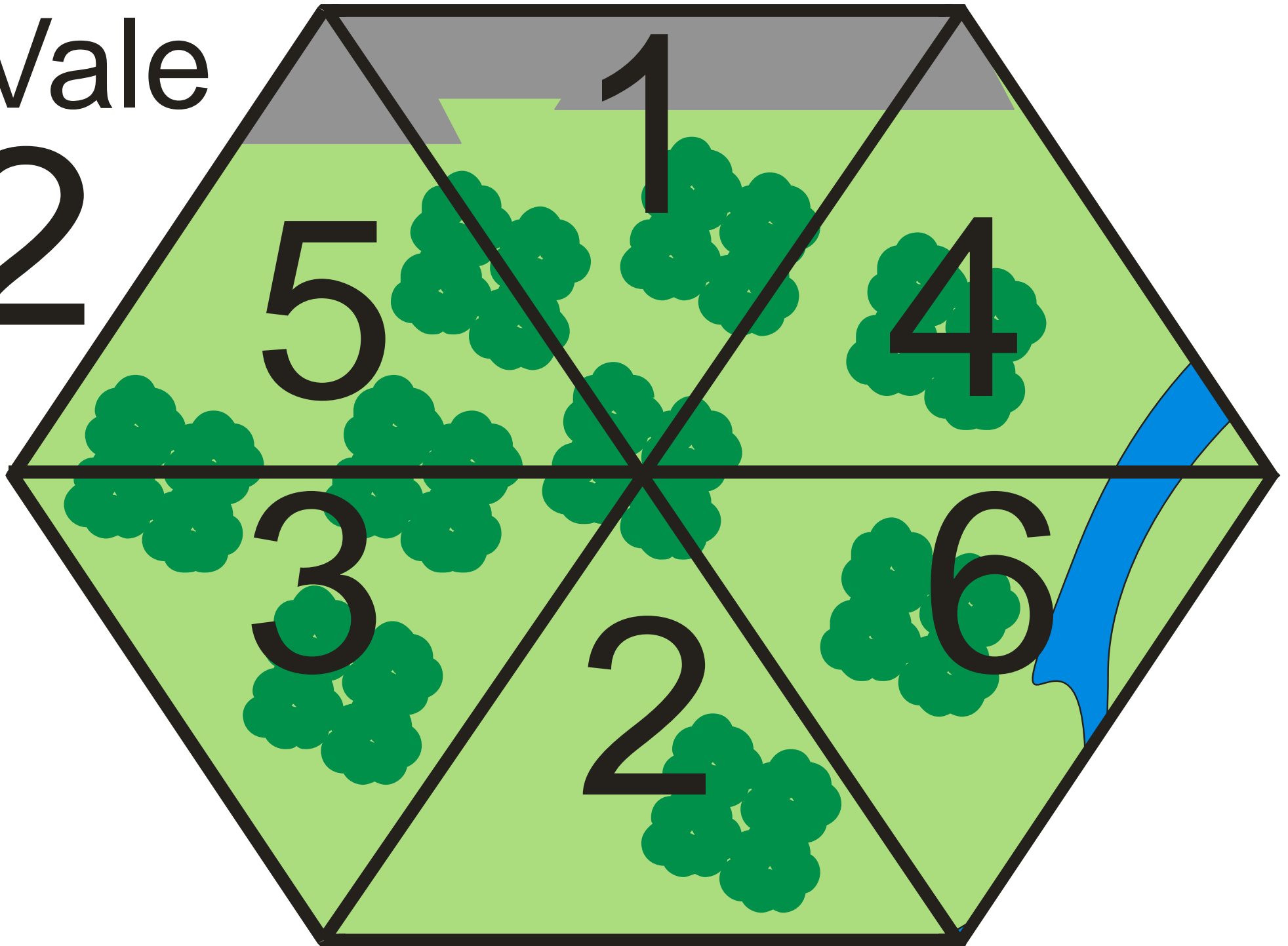
Vale

1



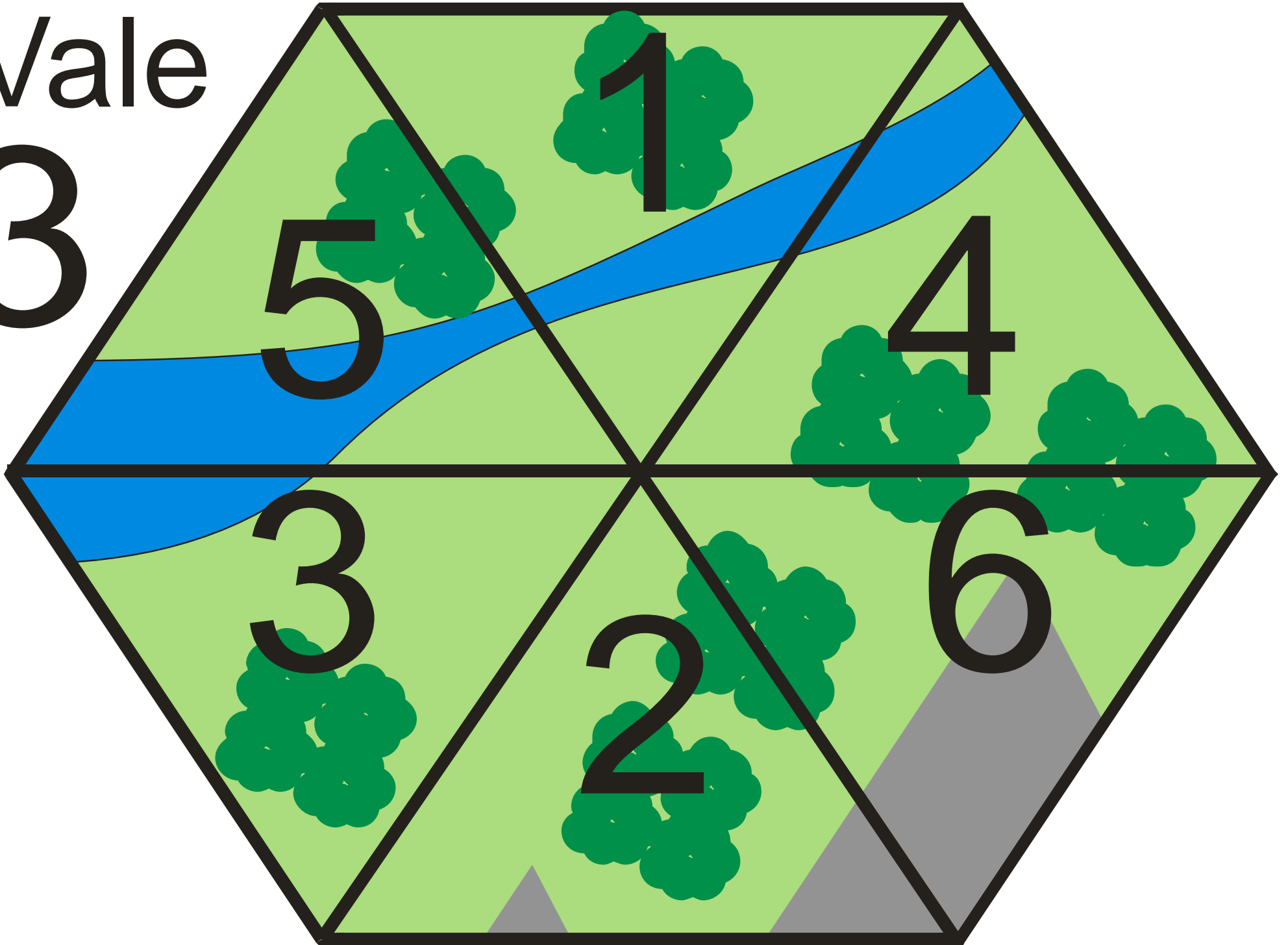
Vale

2



Vale

3



Vale

4



3

2

5

1

4

6



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 2 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 1 de população**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**



**+ 2 de comida**





**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**



**+ 1 de comida**





3 cópias

**Carta Tecnologia**

**Comunicação Oral**



**Esta tecnologia permite que sua tribo crie uma linguagem com palavras (ou grunhidos). As próximas gerações irão aprender melhor. A cada rodada vocês podem criar até 10 novas palavras**

**Carta Tecnologia**

**Usar fogo**



**Esta tecnologia permite que sua tribo fique aquecida nos dias frios, além de ser usada para espantar animais. O único problema é quando o fogo apaga. Ganhe + 1 de sobrevivência**

**Carta Tecnologia**

**Fazer fogo**



**Fazendo o próprio fogo, significa ter pleno controle sobre este elemento. Melhora sua qualidade de vida e você pode evoluir, além de ajudar na caça. Ganhe +1 de sobrevivência Ganhe +1 de comida quando caçar**

5 cópias

**Carta Tecnologia**

**Contar histórias**



**Ao contar histórias, vocês estão guardando a memória da tribo. As próximas gerações poderão usar todas as tecnologias descobertas antes. Ganhe +1 de sobrevivência.**

**Carta Tecnologia**

**Pesca**



**Graças à observação e a fabricação de instrumentos vocês descobriram como pescar! Ganhe +1 de comida quando for coletar.**

**Carta Tecnologia**

**Coleta**

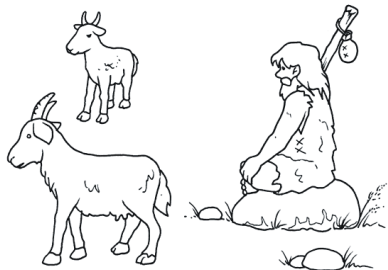


**Através da observação dos animais sua tribo descobriu alguns alimentos (frutas e raízes) que vocês podem colher. Com esta tecnologia você pode escolher colher alimentos e ganhar + 1 de comida**

5 cópias

**Carta Tecnologia**

**Criação de animais**

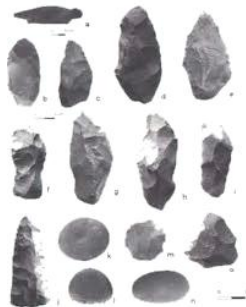


**Esta tecnologia permite que sua tribo crie e domestique animais.**

**Ganhe +1 de comida  
ganhe +1 de sobrevivência**

**Carta Tecnologia**

**Construção de ferramentas**



**Voces agora sabem usar pedras afiadas para utilizar de várias formas, para cortar, raspar, esculpir ferramentas em osso, etc.**

**Ganhe +1 de sobrevivência  
Crie uma ferramenta por rodada**

**Carta Tecnologia**

**Caça**



**Agora sua tribo pode sobreviver melhor e ficar mais tempo em uma área. Vocês sabem como fazer arcos e lanças.**

**Ganhe +1 de comida quando for coletar.**

5 cópias

**Carta habitação**

## **Caverna**



**Sua tribo agora tem onde se abrigar contra as chuvas e tempestades.  
Anula o resultado chuvas e mau tempo**

5 cópias

